

Vanillekipferl, Wintertee und ein gutes Spiel: Gibt es eine bessere Kombination für den Dezember? Dazu haben wir Ideen für Weihnachtsgeschenke gesammelt, die Freude machen und gleichzeitig zum Denken anregen.

### Brettspiele zur Digitalen Grundbildung

Sabine Apfler, eine Volksschullehrerin und Mitarbeiterin der PH Niederösterreich, setzt in ihrem Unterricht Brettspiele ein, um die Digitale Grundbildung analog zu vermitteln: **Rushhour**, ein schon über zwanzig Jahre alter Dauerbrenner, ist ein Schiebepuzzle, bei dem man ein rotes Auto durch Verschieben aus einem Stau befreien muss.

<https://www.thinkfun.de/products/type/rush-hour/>

Auch bei **Code Master** gilt es vorgegebene Aufgaben in jedem der 60 Level zu erfüllen. Dabei lernen Kinder ab acht Jahren spielerisch die Grundlagen der Programmierlogik.

<https://www.thinkfun.de/products/code-master/>

### Puzzle-Games und digitales Adventure

**Turing Tumble** ist ein „analoger Computer“, eine Mischung aus Kugelbahn und Rechenschieber. Unter Einsatz zahlreicher beweglicher Teile werden vorgegebene Puzzles gelöst. Dann aktiviert man die Kugelbahn und sieht, ob die Lösung stimmt. Das Game kann im Unterricht eingesetzt und online in digitaler Form getestet werden.

<https://jessecrossen.github.io/ttsim>

<https://eis.ph-noe.ac.at/turingtumble/>

Bei **Monument Valley 2** handelt es sich um ein besonders schönes digitales Game, bei dem es darum geht, Rätsel zu lösen. Spielfiguren werden durch eine Welt voll unmöglicher Architektur geführt, durch Drehen und Verschieben der Gebäude tun sich immer neue Wege auf.

<https://www.monumentvalleygame.com/mv2>

### Escape Rooms

**Escape Rooms**, aus denen man durch gemeinsames Lösen meist recht kniffliger Rätsel unter Zeitdruck entkommen muss, gibt es auch als liebevoll gestaltete Gesellschaftsspiele für den Wohnzimmertisch. In einer spannenden Hintergrundgeschichte wird die Ausgangssituation erklärt, dann braucht es Teamwork, Kreativität und

logisches Denken, um in einer Stunde anhand des vorgegebenen Materials alle Rätsel zu lösen.

**Escape Room – The Game** enthält im Basis-Set vier Abenteuer, viele weitere können bei Bedarf dazugekauft werden. Herzstück ist der Chrono Decoder, der mittels Timer und Soundeffekten für Stress sorgt und in den die richtigen Antworten eingegeben werden müssen.

<https://escaperoomthegame.com/de-de/>

Bei **EXIT – Das Spiel** enthält jede Box ein abgeschlossenes Abenteuer, von denen es bereits über ein Dutzend in drei Schwierigkeitsgraden gibt. Das hübsch gestaltete Spielmaterial muss zerschnitten und kombiniert werden, daher ist jede Box nur einmal spielbar.

<https://www.exit-das-spiel.de/>

### Spiele in Buchform

Wer Rätsel lieber entspannt alleine löst oder selbst ein Escape Game zusammenstellen möchte, greift zur passenden Rätselsammlung in Buchform, wie [Mach dich fit für den Escape Room](#), [Sherlock Holmes' Buch der Logikrätsel](#) oder [Einsteins Rätseluniversum](#).

### Homo non ludens

Für alle diejenigen, die man mit Spielen maximal davonjagen kann, hätten wir zum Abschluss auch noch zwei Lesetipps parat: Der Autor **Sascha Lobo** wagt in seinem neuen Buch **Realitätsschock** eine umfassende Analyse der Welt in Zeiten von Digitalisierung und Globalisierung. Ein umfangreicher Versuch den Status quo zu fassen, spannende Querverbindungen inklusive.

<https://realitaetsschock.de>

Kinder und Jugendliche lassen sich relativ leicht fürs Lesen begeistern, Voraussetzung ist allerdings gute und passende Literatur. **1001 Buch**, das Magazin für Kinder- und Jugendliteratur, erleichtert die Suche danach enorm. Das Magazin wurde 2016 mit dem avj Medienpreis für hervorragendes Engagement im Bereich Kinder- und Jugendbuch ausgezeichnet und ist definitiv eine Entdeckung wert.

<http://www.1001buch.at>

Viel Spaß beim Knobeln, Kombinieren und Entdecken in der Weihnachtszeit!